



PROGRAMA TODOS JUNTOS CONTRA A DENGUE

Dra. Rosemary L. Ramos

Não só no Brasil, mas em outros países, a dengue vem sendo considerada um dos maiores problemas de saúde pública. A busca por programas de prevenção, erradicação e/ou controle tem sido uma ação incessante das instituições sociais, mobilizadas pelo Ministério da Saúde e respectivas Secretarias de Saúde do Estado e Município.

Articulada aos princípios e ao que estabelece o Ministério da Saúde, a Humanidades Educação lança o Programa “Todos Juntos Contra a Dengue”, que tem como objetivo principal: mobilizar a comunidade escolar para a conscientização quanto à importância de combater a dengue, bem como ao conhecimento de formas adequadas de lidar com a contaminação.

Compõe este Programa o Selo de Adesão em que a escola é identificada como participante do Programa Todos Juntos Contra a Dengue, cartazes informativos que apresentam conhecimentos importantes sobre como identificar o mosquito e suas características; Livro de Ideias com recomendações para o planejamento do professor quanto ao trabalho prático do material; momento específico de Formação destinado a reflexões e debates relativos à dengue com a comunidade escolar; Livro Interativo de Combate à Dengue que, ricamente, diverte e integra os alunos ao conteúdo de forma diversificada, lúdica e descontraída. Tais peças, juntas, certamente permitirão despertar e conscientizar nossos agentes mirins quanto à gravidade da situação, revelando suas possibilidades e potencialidades de enfrentamento do problema junto a toda a comunidade.

Um destaque especial para o Livro Interativo de Combate à Dengue, que privilegia a suavidade e a descontração, utilizando-se de artefatos lúdicos para favorecer a aprendizagem sobre a dengue. Composto de textos informativos, atividades pedagógicas e jogos integrados que desenvolvem habilidades múltiplas nos educandos, o livro portátil proporciona à família momento de aprendizagem sobre o assunto e momentos de integração e relacionamento entre pais e filhos, pois seu propósito maior é entrar nas mochilas das crianças e ir em direção às residências dos cidadãos.

Os jogos se destacam pela sua dinâmica e capacidade de interação: o Elimina Ação, Caça Mosquito e De Olho na Dengue. Por sua composição e elementos constitutivos, o Programa Todos Juntos Contra a Dengue posiciona-se como excelente estratégia para divulgar conhecimento sobre a doença e as possibilidades de prevenção e redução de sítios potenciais de criação do mosquito em ambientes escolares e nas residências dos estudantes.

De acordo com o Ministério da Saúde, importa que a criança “compreenda a importância do combate ao mosquito, conheça todas as etapas do processo de transmissão da doença, para, então, se assumir como cidadão ativo no controle das larvas, nos cuidados com a limpeza etc.”.

O Programa Todos Juntos Contra a Dengue fundamenta-se em tal afirmação, reconhecendo que uma das estratégias de maior êxito é ter a criança devidamente conscientizada, firmando-se como agente de mobilização social. A partir dela, a mensagem pode sair do espaço escolar e adentrar os lares, transmitindo orientações essenciais para prevenção, controle e erradicação da doença.

Utilizando de uma abordagem lúdica e criativa, se estabelece como um vetor favorável ao acesso das crianças e jovens a tais informações, que podem ser implementadas, quer na escola, quer nas associações culturais, quer em suas residências. Além disso, a utilização de jogos didáticos-pedagógicos para o ensino de ciências da natureza, de uma maneira geral, é referenciado positivamente nos PCN (Parâmetros Curriculares Nacionais e Referencial Curricular Nacional), estimulando, com isso, o desenvolvimento de ideias criativas, contribuindo para a construção do saber, culminando, dessa forma, no desenvolvimento de atividades cognitivas.

O Programa abrange e adequa-se a crianças e jovens de 04 a 14 anos. O jogo Elimina Ação é destinado a crianças de 04 e 05 anos; o jogo Caça Mosquito é adequado a crianças entre 06 a 08 anos; o jogo De Olho na Dengue destina-se ao público de 09 a 14 anos, dada a sua variação e possibilidade de aprofundamento. Neste último, as cartelas possuem questões instigantes, que movem a criança e o jovem na busca por soluções com níveis de dificuldades.

Constitui-se atividade social prazerosa para todas as atividades, inclusive de envolvimento com a família. Jogos de tabuleiro e de cartas, por exemplo, proporcionam diversão e, ao mesmo tempo, funcionam como fator de interação e autoconhecimento para pais e filhos de todas as idades. Não se trata apenas de um jogo, mas sim de uma atividade social agradável e de grande riqueza para o relacionamento familiar.

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Rosemary Lacerda Ramos', with a stylized flourish at the end.

Rosemary Lacerda Ramos

Doutora em Educação / Ludóloga e Consultora Educacional